

Minuta întâlnirii de lucru organizată în data de 11.04.2023, prin intermediul platformei Google Meet, în cadrul angajamentului OGP *Program pilot - Transparentizarea procesului bugetării participative*

interval orar 11.00-13.00

În cadrul întâlnirii au participat 8 persoane, 1 reprezentant al Curții de Conturi a României (CCR), 1 reprezentant al Secretariatului General al Guvernului, reprezentanți ai autorităților publice locale (5 persoane) și ai organizațiilor neguvernamentale (1 persoană).

Autorități publice Locale

Primăria Municipiului Făgăraș

Primăria Municipiului Suceava

Primăria Municipiului Sfântu Gheorghe

Primăria Municipiului Botoșani

Primăria Municipiului Câmpulung Moldovenesc

Organizații Neguvernamentale:

Asociația PROGENIES

Întâlnirea a avut ca scop prezentarea de bune practici în domeniul bugetării participative și a debutat cu prezentarea angajamentului de către reprezentanții SGG și ai Curții de Conturi, conform agendei:

- 11.00- 11.15 Deschiderea evenimentului și prezentarea participanților
- 11.15-11.30 Prezentare Curtea de Conturi a României
- 11.30- 13.00 Prezentări susținute de către reprezentanții autorităților publice locale și ai organizațiilor neguvernamentale
- 12.30-13.00 Discuții libere

Prezentările cu privire la procesul de bugetare participativă au fost susținute de către reprezentantul Primăriei Municipiului Făgăraș și al Municipiului Suceava.

Municipiul Făgăraș

Procesul de bugetare participativă a debutat în anul 2019. Situația proiectelor se prezintă astfel:

- în anul 2019 au fost depuse 45 de proiecte, 25 au fost declarate eligibile și 6 câștigătoare
 - în anul 2020 au fost depuse 39 de proiecte, 31 au fost declarate eligibile și 8 câștigătoare
 - în anul 2021 au fost depuse 27 de proiecte, 21 au fost declarate eligibile și 7 câștigătoare
 - în anul 2022 au fost depuse 20 de proiecte, 12 au fost declarate eligibile și 5 câștigătoare
- Pentru anul 2023, pe data de 24 aprilie se finalizează etapa de dezbateri publică.

Primăria a realizat o serie de campanii de promovare a procesului de bugetare pe rețelele sociale (facebook, instagram, youtube, etc.), pe site-ul primăriei dar și prin organizarea de dezbateri publice în diverse locații din oraș.

Pentru anul 2023 s-a crescut de la 5 la 11 domenii în care trebuie să se încadreze proiectele, respectiv:

1. Mobilitate, accesibilitate și siguranța circulației (amenajarea de trotuare, zone pietonale, fluidizarea traficului, crearea de infrastructură pentru siguranța rutieră, creșterea gradului de accesibilitate pentru persoanele cu dizabilități, propuneri de zone cu restricții auto, piste de biciclete, sisteme de supraveghere video, etc.);
2. Amenajare spații verzi și locuri de joacă (amenajarea, repararea, renovarea, înființarea acestora, întreținerea, etc.);
3. Amenajare spații publice (mobiliu urban, iluminat public, amenajarea de piațete, etc.);
4. Cultură, Urbanism și Arhitectură (punerea în siguranță, reabilitarea sau restaurarea unor monumente istorice sau a unor componente ale unor ansambluri monument istoric aflate în domeniul public sau privat al Municipiului Făgăraș, etc.);
5. Protecția mediului/Protecția animalelor/Ecologizare;
6. Digitalizare, Infrastructură IT și de telecomunicații (proiectele SmartCity menite să crească gradul de utilizare a tehnologiilor în scopul îmbunătățirii calității vieții în Municipiul Făgăraș);
7. Sport;
8. Social (serviciile sociale pentru protecția copilului, a persoanelor cu handicap, a persoanelor vârstnice, a familiei și a altor persoane sau grupuri aflate în nevoie socială; etc.);
9. Educație;
10. Sănătate;
11. Turism.

Primăria organizează ateliere participative (în spații publice din comunitate), ateliere ce au drept scop principal creșterea încrederii cetățenilor în puterea lor de a aborda și de a rezolva problemele cu care se confruntă. În cadrul acestor ateliere, cetățenii participă la determinarea a ceea ce reprezintă o problemă pentru comunitatea lor, la identificarea priorităților, dar și la identificarea opțiunilor de acțiune. Calendarul atelierelor se publică pe pagina dedicată bugetării participative, pe cea a primăriei cât și pe rețelele sociale. Totodată, în cadrul atelierelor există un facilitator care ajută echipele să depășească posibilele blocaje care pot apărea pe parcursul derulării procesului de bugetare. Facilitatorul poate fi un profesor, un consilier școlar și de orientare în carieră, psihologul școlii/liceului etc., o persoană care lucrează în mod obișnuit cu elevii, care este angajată a instituției școlare și cu o calificare/certificare formală a competențelor psihopedagogice, experți în dezvoltare comunitară, urbanism și procese de deliberare.

Votul proiectelor în perioada 2019-2022 a avut loc online, într-o singură etapă, pe platforma dedicată bugetării participative. În etapa de vot, fiecare cetățean înscris pe platforma Bugetării participative poate vota câte un proiect pentru fiecare domeniu stabilit în Regulament. La finalul etapei de vot, vor fi selectate

proiectele care vor fi întrunit cele mai multe voturi, până la concurența bugetului maxim alocat apelului de proiecte, indiferent de domeniul din care fac parte. Bugetul total alocat în anul 2023 este de 500.000 lei, respectiv maxim 100.000 lei/proiect. În anii anteriori bugetul alocat/proiect a fost de aproximativ 75.000 lei, echivalentul a 15.000 euro.

Au existat cazuri (2 proiecte în anul 2020) în care a fost necesară suplimentarea bugetului deoarece estimarea costurilor nu a fost corectă.

Pot participa la procesul de bugetare participativă cetățenii care plătesc impozite, locuiesc, muncesc sau studiază în Făgăraș și au împlinit vârsta de cel puțin 18 ani (în momentul înscrierii pe platformă se va atașa și copia CI sau CUI).

Cetățenii pot beneficia de asistență din partea Primăriei pentru crearea contului, depunerea de proiecte în perioada de depunere și pentru acordarea votului, în etapa de vot (începând cu anul 2023 se vor crea spații special amenajate pentru acordarea de suport).

Proiectele care ajung să fie supuse la vot nu sunt în mod obligatoriu o transcriere a propunerilor trimise de cetățeni. Pot exista propuneri care necesită ajustări tehnice și estimarea mai precisă a costurilor din partea serviciilor municipalității, pentru a putea fi supuse votului și apoi implementate. Pentru a fi fezabile, propunerile pot necesita în continuare ajustări tehnice. Astfel, serviciile din cadrul primăriei vor realiza o analiză tehnică a tuturor propunerilor depuse de cetățeni. Propunerile care respectă parametrii definiți vor fi supuse la vot.

Din comisie de evaluare și selecție a proiectelor fac parte :

- 14 reprezentanți ai aparatului de specialitate al Primarului sau ai instituțiilor subordonate Consiliului Local;
- 1 președinte din partea Biroului implementare proiecte de finanțare, relații internaționale;
- 1 membru din partea Biroului implementare proiecte de finanțare, relații internaționale;
- 2 membri din partea Compartimentului urbanism, amenajarea teritoriului, energetic;
- 2 membri din partea Serviciului investiții, implementare proiecte de finanțare, relații internaționale;
- 1 membru din partea Biroului achiziții;
- 2 membri din partea Direcției buget finanțe;
- 1 membru din partea Compartimentului juridic;
- 1 membru din partea Cetății Făgăraș;
- 1 membru din partea Casei Municipale de Cultură Făgăraș;
- 1 membru din partea Compartimentului tehnologia informației;
- 1 membru din partea DAS;
- 3 consilieri locali, desemnați prin HCL;
- 5 reprezentanți din mediul privat;
- 3 reprezentanți din partea sectorului de afaceri;

– 2 reprezentanți din partea sectorului non-profit.

Municipiul Suceava

Procesul de bugetare a demarat în anul 2018, desfășurându-se efectiv în 2019, când au avut loc 2 sesiuni. Pe perioada pandemiei procesul a fost oprit, urmând ca proiectele declarate câștigătoare în anul 2019 să se implementeze în anul 2024.

Bugetul total alocat este în valoare de 1.000.000 euro cu TVA, respectiv 100.000 euro/proiect. Au fost stabilite 10 domenii pentru care se puteau depune proiectele, respectiv:

1. Infrastructură stradală: asfaltare/întreținere alei, străzi;
2. Spații verzi și locuri de joacă (înființare, amenajare, reparare, întreținere);
3. Mobilitate, accesibilitate și siguranța circulației (îmbunătățirea căilor de acces, fluidizarea traficului, crearea de infrastructuri pentru siguranța rutieră, creșterea gradului de accesibilitate pentru persoanele cu dizabilități, propuneri de zone cu restricție auto, piste de biciclete, sisteme de supraveghere video);
4. Amenajare spații publice (mobilier stradal, iluminat public, etc – amenajare, înființare, reparare);
5. Infrastructură de sănătate;
6. Infrastructură culturală;
7. Infrastructură socială;
8. Infrastructură sportivă;
9. Infrastructură de educație;
10. Digitalizare.

Proiectele pot fi depuse online, pe platforma dedicată, de către cetățenii cu domiciliul sau reședința în Municipiul Suceava, cu vârsta de cel puțin 18 ani. Cetățenii care nu au avut acces la Internet, au putut depune propuneri de proiecte direct la registratura Primăriei, crearea contului de utilizator și încărcarea propunerii pe platforma online fiind realizată de către o persoană desemnată. Fiecare cetățean poate depune maxim o propunere pentru fiecare domeniu.

Similitudinea conținutului propunerilor sau proximitatea spațială a acestora a dus integrarea diferitelor propuneri într-un singur proiect (cu înștiințarea prealabilă a deponenților). Astfel, această nouă formă, se supune la vot. Cetățenii au putut depune odată cu proiectul și atașamente, respectiv fișiere de maxim 10MB.

În etapa de vot au ajuns și proiecte ce au suferit ajustări tehnice și o estimare mai precisă a costurilor din partea comisiei.

Au fost declarate câștigătoare 14 proiecte, suplimentându-se cu 4, datorită faptului că bugetele proiectelor aveau o valoare mai mică de 100.000 euro. Proiectele declarate câștigătoare au obținut aproximativ 3.200 de voturi. În proporție de 70% sunt implementate, restul necesitând obținerea de avize.

Publicitatea procesului de bugetare participativă s-a realizat on-line, prin intermediul ziarelor dar și a interpelărilor telefonice.

Pe parcursul întâlnirii, au adresat întrebări/au avut intervenții:

- Reprezentantul Asociației PROGENIES - procentual cu cât a fost suplimentat bugetul procesului de bugetare participativă și de la ce capitole bugetare s-a realizat? Răspuns: A fost necesară suplimentarea deoarece au fost necesare obținerea unor avize iar devizul celor de la Ministerul Culturii a fost mai mare decât estimarea inițială. Proiectele au presupus renovarea fântânii arteziene din fața Casei de Cultură Făgăraș și reabilitarea Amfiteatrului.
- Reprezentantul Primăriei Municipiului Făgăraș – Regulamentul se modifică la fiecare sesiune de bugetare? Răspuns: se va modifica doar calendarul sesiunilor nu și conținutul acestuia.
- Reprezentantul Curții de Conturi a României - care a fost cauza diminuării numărului de proiecte depuse, de la 45 în anul 2019 la 20 în 2020. Răspuns: Chiar dacă publicitatea s-a realizat inclusiv prin depunerea de pliante în cutiile poștale și/sau în plicurile ce conțineau înștiințările privind obligațiile de plată (impozite), a existat o campanie de defăimare a cetățenilor.